**Programmazione**

**Disciplina: Lab.Informatica**

**Classe: I A**

**Docente: Riccio Antonio Salvatore**

**Modulo 1 - Introduzione all’informatica**

○ Concetti elementari di informatica, i campi di applicazione del computer.

L’ergonomia. La struttura di un computer: scheda madre, processore e

memoria. La classificazione degli elaboratori. Hardware e software: dispositivi

di input e dispositivi di output. Le memorie di massa. Il sistema binario:

trasformazioni da binario a decimale e viceversa.

**Modulo 2 - Il sistema operativo**

○ Introduzione al sistema operativo. Microsoft Windows: impostazioni principali.

I file e le cartelle. Gestione delle finestre. Ricerca di informazioni e file nel

sistema. Personalizzazione dell’ambiente di lavoro.

**Modulo 3- Il web e la posta elettronica**

○ Scambio di informazioni in rete, navigazione in rete e utilizzo consapevole e

responsabile. Browser e motori di ricerca. Il cloud google drive.

**Modulo 4- La videoscrittura**

○ Introduzione all’elaborazione testi. Apertura e chiusura di un documento,

applicazione delle formattazioni. Gestione di immagini e forme, SmartArt e

grafici. Collegamenti ipertestuali. Intestazione e piè di pagina. Layout di

pagina, margini ed orientamento. Correttore ortografico. Gestione delle

tabelle. Anteprima di stampa e stampa di un documento. Differenze

sostanziali tra Microsoft Office Word e Libre Office Writer.

**Modulo 5 -Microsoft PowerPoint**

* Elementi di una finestra (barra del titolo, barra di accesso rapido, scheda file, schede di comandi, barra multifunzione, gruppo di comandi, riquadro diapositive/struttura, area della diapositiva, riquadro note, barra di stato e modalità di visualizzazione.

**Modulo 6- Microsoft Excel**

* Elementi di una finestra di Excel
* Barra del titolo
* Barra di accesso rapido
* Scheda file
* Barra multifunzione
* Gruppo di comandi
* Barra della formula
* Cella attiva
* Etichette foglio di lavoro

**IL MODULO 5 E 6 SONO STATI SVOLTI INTERAMENTE IN DIDATTICA A DISTANZA**